宮古 芳香	■自分のターン中に使用■ 好きな相手プレイヤーを指名し、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてあるナンバーカードの中から好きなカードを1枚選び、そのカードを【山札】に戻す。	
噛付く	防御系カードの「ガード」2枚か、「ハイガード」1枚で、このカードの効果を防ぐことができる。	
AP:1		
姫海棠 はたて	■自分のターン中に使用■	
ロックオン	好きな相手プレイヤーを指名することで、「ロックオン状態」とします。	
>>	ロックオン状態となったプレイヤーは、一定期間、あらゆる攻撃系カードの攻撃対象者となります。(「サーチ」1枚付与状態となるため、「退避」や「強襲」は使用不可。さらに、「 よる重ね掛けが可能)	
AP:2	ロックオン状態は、再度、このカードを使用したプレイヤーのターンが回ってくるまで継続します。また、このカードを使用した後に、自分の【手札】の中にあるカードを使用することができ	
	ます。 ロックオン状態時に、他のプレイヤーに攻撃を行いたい場合は、「サーチ」を使用することで指名することができます。	
44.1= 0	■自分の【フィールド】に「霊夢(No.1)カード」が出されたときに使用■	
サリエル	【山札】をひっくり返し、「【山札】を公開した状態」でゲームを進めていきます。	
死なばもろとも AP:2	」「破壊」や「盗む」によって「霊夢(No.1)カード」が自分の【フィールド】から無くなった場合、このカードの効果は無効になります。(【山札】を再度ひっくり返し、元の状態に戻す) なお、再び、自分の【フィールド】に「霊夢(No.1)カード」が出されたときに、このカードの効果が再度、発動します。	
AP:Z	SOUTHOUTH IN THE TO WIND THE TO THE TOTAL	
伊吹 萃香	■自分のターン中に使用■ 自分を除く全てのプレイヤーの【手札】の中から適当なカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。	
収集	日のを除る主とのプレイヤーのは十れにかいから適当なカートを「秋速の、てのカートを日かのは十れからよう。 カードを引く場合は、「ババ抜き方式」で行います。	
AP:2		
星熊 勇儀	■自分のターン中に使用■	
戦闘態勢	このカードが発動すると「戦闘態勢」となり、自分を含む全てのブレイヤーは「ガード」と使用することができなくなります。	
AP:2	」このカードを使用した後に、自分の【手札】の中にあるカードを使用することができます。 ※このカードの効果は継続しません。	
秦 こころ	■自分のターン中に使用■ 自分以外の各プレイヤーと「ジャンケン」を行い、勝利するとその相手プレイヤーの【手札】を全て確認することができます。	
喜怒哀楽	ただし、敗北した場合は確認することはできません。	
AP:3	このカードを使用した後に、自分の【手札】の中にあるカードを使用することができます。	
寅丸 星	■自分のターン中に使用■	
保管	自分の【手札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを他の場所(手札ではないところ)に移して保管します。	
AP:3	」 保管したカードは通常のカードとして使用することができます。 なお、保管したカードは【手札】の枚数として加算しません。	
東方数天録	■ゲーム終了時に使用■ ゲームが終了した際の順位に応じてボーナスポイントが加算されます。	
宴	1位:5ポイント、2位:3ポイント、3位:2ポイント、4位:1ポイント(なお、5位以降となった場合はポイントの加算はありません)	
AP:3		
射命丸 文	■自分のターン時に使用■	
風神	好きな番号の「ナンバーカード」を指名することで、自分を含む全てのプレイヤーの【フィールド】に置いてあるそのナンバーカードを【山札】に戻します。 カードを戻す際は、カードをバラバラに入れて【山札】をよくシャッフルしてください。	
AP:3	カーと戻す時はカーとバカバスに入れて【知れ』とないプランルとして、	
·	┃■プレイヤーカードを使われたときに使用■	
雲居 一輪	■フレイヤーが「PCではイルビスとことには用量 他のプレイヤーが「プレイヤーカード」を使用した際、自分の【手札】からそのプレイヤーカードのAPの値と同じ枚数のカードを破棄することで、そのプレイヤーカードの効果を無効にしま	
(甲基		
煙幕	j.	
AP:3	স -	
	■自分のターン時に使用■	
AP:3		
AP:3 上白沢 慧音	■自分のターン時に使用■	
AP:3 上白沢 蒙音 創生 AP:3	■自分のターン時に使用■ 自分の【ゴミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。	
AP:3 上白沢 意音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ	■自分のターン時に使用■ 自分の【コミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。	
AP:3 上白沢 憩音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト	■自分のターン時に使用■ 自分の【コミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンパーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■	
AP:3 上白沢 意音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ	■自分のターン時に使用■ 自分の【コミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。	
AP:3 上白沢 憩音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト	■自分のターン時に使用■ 自分の【ゴミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。	
AP:3 上白沢 意音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3	■自分のターン時に使用■ 自分の【コミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。	
AP:3 上白沢 蒙音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3	■自分のターン時に使用■ 自分の【ゴミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の【フィールド】に置いてあるナンパーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンパーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。	
AP:3 上白沢 瀬音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分の【ゴミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の【フィールド】に置いてあるナンパーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンパーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。	
AP:3 L白沢 瀬音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4	■自分のターン時に使用■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に出すことができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】 に置いた直後に使用 他の相手プレイヤーが「イベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。	
AP:3 上白沢 葱音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 業 スキマ	■自分のターン時に使用■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用■他の相手プレイヤーが「イベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。	
AP:3 上白沢 蔥音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4	■自分のターン時に使用■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に出すことができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用■他の相手プレイヤーがオペントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■【山札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。	
AP:3 上白沢 蔥音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 業 スキマ	■自分のターン時に使用■自分のターン時に使用■自分の「コイールド」として自分の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分の「フィールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、ブロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを「ゴミ置き場」に置いた直後に使用■他の相手プレイヤーがイベントカード」を使用したり、不要なカードを「ゴミ置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の「手札」にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「山札」の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の「手札」にします。カードを手に入れた後は、「山札」をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。	
AP:3 上白沢 蒙音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分のターン時に使用■ 自分の「ゴミ置き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の「フィールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にブロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、ブロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがバーベントカード」を使用したり、不要なカードを「ゴミ置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の「手札」にします。 また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「山札」の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の「手札」にします。 カードを手に入れた後は、「山札」をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外のターン中に使用■ 自分以外のターン中に使用■ 自分以外のターン中に使用■ 自分以外のターンウに使用■ 自分以外のターンウェースを使用したり、対象に使用し	
AP:3 L白沢 蔵音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 業 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット	■自分のターン時に使用■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用■他の相手プレイヤーがカードを【可能したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 【山札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分のターン時に使用■ 自分の「ゴミ置き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の「フィールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にブロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、ブロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがバーベントカード」を使用したり、不要なカードを「ゴミ置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の「手札」にします。 また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「山札」の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の「手札」にします。 カードを手に入れた後は、「山札」をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外のターン中に使用■ 自分以外のターン中に使用■ 自分以外のターン中に使用■ 自分以外のターンウに使用■ 自分以外のターンウェースを使用したり、対象に使用し	
AP:3 L白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢	■自分のターン時に使用■ 自分のターン時に使用■ 自分の「コミニを持っている。好きな番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■ 自分の「フィールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを「ゴミ置き場」に置いた直後に使用■ 他の相手プレイヤーが「イベントカード」を使用したり、不要なカードを「ゴミ置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の「手札」にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「山札」の中から好きなカードを「放選び、そのカードを自分の「手札」」にします。カードを手に入れた後は、「山札」をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全のプレイヤーから、効果レベルが〈Normal〉以上の「イベントカード」を1枚ずつ受け取ります。 〈Normal〉以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの「フィールド」に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを1枚選び、自分の「手札」に入れます。	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分の「コミ置き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分の「フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用 他の相手プレイヤーがイベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用 【山札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルがくNormal〉以上の「イベントカード」を1枚ずつ受け取ります。 (Normal〉以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを1枚選び、自分の【手札】に入れます。	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4	■自分のターン時に使用■自分の「フィールド」に出すことができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分のフィールドに置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを「ゴミ置き場」に置いた直後に使用■ 他の相手プレイヤーがカードをであるナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを使用したり、不要なカードを「ゴミ置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の「手札」にします。 また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「山札」の中から好きなカードを「枚選び、そのカードを自分の「手札」にします。 カードを手に入れた後は、「山札」をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルが、「Normalン以上の「イベントカード」を「枚ずつ受け取ります。 「Normalン以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの「フィールド」に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを1枚選び、自分の「手札」に入れます。	
AP:3 L白沢 蒙音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ	■自分のターン時に使用■ 自分の「コミ置き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分の「フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用 他の相手プレイヤーがイベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用 【山札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルがくNormal〉以上の「イベントカード」を1枚ずつ受け取ります。 (Normal〉以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを1枚選び、自分の【手札】に入れます。	
AP:3 L白沢 蔥音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化	■自分のターン時に使用■ 自分のターン時に使用■ 自分のクーン時に使用■ 自分のクーン中にプロテクトするナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用■ 他の相手プレイヤーがイベントカードを使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。 また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 【山札】の中から好きなカードを「放選び、そのカードを自分の【手札】にします。 カードを手に入れた彼な、【山札】をよぐシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルが〈Normal〉以上の「イベントカード」をは数ずつ受け取ります。 〈Normal〉以上のイベントカードを所持してしないプレイヤーからは、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを使用することができるようになります。 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■自分のターン中に使用■ 好きな効果の「イベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」の効果は、【山札】の中に存在しているイベントカードのみとなります。	
AP:3 L白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ	■自分のターン時に使用■自分のパコミ置き場)のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分のターン時に使用■自分のパールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用■他の相手プレイヤーがイベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 【山札】の中から好きなカードを「材造び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよぐシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルがくNormal〉以上の「イベントカード」を「枚ずつ受け取ります。 「ペトカード」と「クイントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを・枚選び、自分の【手札】に入れます。 ■自分のターンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」か「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。	
AP:3 L白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 /八雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分の「ゴミ麗き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分の「コールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ蘆き場】に置いた直後に使用■ 他の相手プレイヤーがイベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ蘆き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの現象を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「は地】の中から好きなカードを「放選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャップルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルが、「Normal)以上の「イベントカード」を1枚ずつ受け取ります。 「Normal)以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの「フィールド」に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを1枚遠び、自分の【手札】に入れます。 ■自分のターンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 「たに、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 できて、実践でも効果に関係なく、効果しベルはくしれれたととでは用事	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 /八雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分の「コミ置き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分の「コミ置き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができます。なお、プロテクトするカードを変更することができます。なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直接に使用■ 他の相手プレイヤーがイベントカードと使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 【山札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャップルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルが、「Normal)以上の「イベントカードを使うことで、再度、【手札】の中から好きなカードを検選び、自分の【手札】に入れます。 ■自分のターンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカードを所持していないプレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 「ナンバーカード」が「イベントカード」と使用することができます。 おたに、使用できるイベントカードの効果は、【山札】の中に存在しているイベントカードのみとなります。 さらに、発動する効果に関係なく、効果レベルはくLunatic)となります。 さらに、発動する効果に関係なく、効果レベルはくLunatic)となります。	
AP:3 L白沢 競音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 八雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分の「ゴミ麗き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分の「コールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ蘆き場】に置いた直後に使用■ 他の相手プレイヤーがイベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ蘆き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの現象を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「は地】の中から好きなカードを「放選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャップルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルが、「Normal)以上の「イベントカード」を1枚ずつ受け取ります。 「Normal)以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの「フィールド」に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを1枚遠び、自分の【手札】に入れます。 ■自分のターンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 「たに、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 できて、実践でも効果に関係なく、効果しベルはくしれれたととでは用事	
AP:3 上白沢 蔥音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 業 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4 純狐 純化 AP:4	■自分のターン時に使用■ 自分の「コールド」に関いてあるナンバーカードに取り付けることで、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分の「フィールド】に関いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン中にプロテウトするナンバーカードを変更することができます。なお、自分のターン中にプロテウトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテウトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがバフトを【三言蓋き場】に置いた遠に使用■ 他の相手プレイヤーがバフトルト」と使用しばり、不要なカードを【ゴミ蓋き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 【山札】の中から好きなカードを「地遊び、そのカードを自分の【手札】」にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外のターンロでのフレイヤーから、効果レベルが、Normalン以上の「イベントカード」を使用することができるようになります。 「パNormalン以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを使用することができるようになります。 ■自分のターンの教育時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 まただし、使用できるイベントカードの効果と関係な、効果し、「ル本】、「ルードで表しているイベントカードのみとなります。 ■プレイヤーカードを使われたときに使用■ 他のプレイヤーカード」を使用した際、そのプレイヤーカードのAPの値と同じ番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができます。	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 業 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	■自分のターン時に使用■ 自分の「ゴミ麗き場」のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。 ■自分の「コールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ蘆き場】に置いた直後に使用■ 他の相手プレイヤーがイベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ蘆き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。また、回収したカードの現象を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「は地】の中から好きなカードを「放選び、そのカードを自分の【手札】にします。カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャップルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルが、「Normal)以上の「イベントカード」を1枚ずつ受け取ります。 「Normal)以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの「フィールド」に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを1枚遠び、自分の【手札】に入れます。 ■自分のターンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 「たに、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカード」として使用することができます。 できて、実践でも効果に関係なく、効果しベルはくしれれたととでは用事	
AP:3 上白沢 蓋音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 業 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	■自分のターン時に使用■ 自分の「フィールド」に思すことができるようになります。 ■自分の「フィールド」に関いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン時に使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを[ゴミ置き場]に置いた直接に使用■ 他の相手プレイヤーがカードを[ゴミ置き場]に置いた直接に使用■ 他の相手プレイヤーがカードを[ゴミ置き場]に置いた直接に使用■ 「出れ」の中から好きなカードを対域近、そのカードを自分の「手札】にします。また、回収したカードの頻果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 「出れ」の中から好きなカードを対域近、そのカードを自分の「手札】にします。カードを手に入れた彼は、【出札】をよびヤプフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのフレイヤーから、効果レベルがくNormaD以上の「イベントカード」を対象で受け取ります。 「NormaD以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの「フィールド】に置いてるナンバーカードの中から好きなカードをは遊び、自分の「手札】に入れます。 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、「手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■自分のターン中に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、「手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■ コティヤーカード」を使用することができます。ただに、使用するとかができます。 さらに、発動する効果に関係な、効果レベルはくLunatic)となります。 ■ プレイヤーカードを使われたときに使用■ 他のプレイヤーカードを使われたときに使用■	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 業 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	■自分のターン時に使用■ 自分の[フィールド]に出すことができるようになります。 ■自分の[フィールド]に出すことができるようになります。 ■自分の[フィールド]に関いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。なお、自分のターン時に使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを(ゴミ置き場)に関いた。直後に使用■ 他の相手プレイヤーがカードを(ゴミ置き場)に関いた。直後に使用■ 「山札1)の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の[手札]にします。カードを10次をします。とは、自分のターン中に使用■ 「山林1)の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の[手札]にします。カードを1人れた彼は、[山札]をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーから、効果レベルが(Normal)以上の「イベントカード」を使用してください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーから、効果レベルが(Normal)以上の「イベントカード」を持っていていていていていていていていていていていていていていていていていていてい	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 ハ雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 森路 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	■自分のケーン時に使用■ 自分のケーン時に使用■ 自分のクーン時に使用■ 自分の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のケーン時に使用■ おかし「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のケーン時に使用■ おかし「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「ロイール・ドイベン・カードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを「ゴミ置き場」に置いた。 また。「回収したカードのクターン中にプロテクト・ランカードを「ロミ置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の「手札」にします。 また。「回収したカードのカ果を無効にすることはできません。 ■自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 「フィールト」が「イベントカードを「お達し、そのカードを自分の「手札」にします。 アードを申こ入れた彼は、「山札」をよくシャファルしてください。また。手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のケーン中に使用■ 自分のケーンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」が「ブレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、「手札」の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■自分のケーンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカート」が「使用した後にこのカードを使うことで、再度、「手札」の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■自分のケーン中に使用■ おかる別果は、「山札」の中に存在しているイベントカートのみとなります。 さらに、発動する効果に関係なく、効果レベルはくLunatic)となります。 ■プレイヤーカード」を使用した際、そのプレイヤーカードのAPの値と同じ番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができます。 他のプレイヤーカード」を検測した際、そのプレイヤーカードのAPの値と同じ番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができます。 ※ 破累したカードを検選んで自分の「手札」に入れます。 ※ 破累したカードを検選んで自分の「手札」に入れます。 ※ 破場したカードを検選んで自分の「手札」に入れます。 ※ 破果したカードを検査のアードを検査ができません。	
AP:3 上白沢 慧音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 八雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	■自分のターン時に使用■ 自分のプラン時に使用■ 自分の「フィールド」に出てあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる数撃から守ることができます。 なお、目分のターン時に使用■ 自分の「フィールド」に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる数撃から守ることができます。 なお、目分のターン中にフロテンするオンバーカードを変更することができます。なお、プロテルするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを「日言置き場」に置いた選後に使用■ 他の相手プレイヤーがカードを「日言置き場」に置いた選後に使用■ 他の相手プレイヤーがカードを「お選び、そのカードを「日言置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。 また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。 ■自分のターン中に使用■ 自分のサーン中に使用■ 自分のサーン中に使用 「ナンバーカード」が「イベントカード」を開発していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの「フィールド」に置いてるナンバーカードの中から好きなカードを・検選び、自分の【手札】に入れます。 ■自分のテーン中に使用 自分のテーン中に使用 自分のチーン中に使用 ロテンゲーカード」が「イベントカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■ロ分のチーン中に使用 自分のチーン中に使用 自分のチーン中に使用 自分の「チールド」とで使用することができます。 アナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができます。	
AP:3 上白沢 離音 創生 AP:3 パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3 十六夜 咲夜 回収 AP:4 八雲 紫 スキマ AP:4 レミリア・スカーレット 吸血 AP:4 魂魄 妖夢 連撃 AP:4 ニッ岩 マミゾウ 変化 AP:4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	■自分のケーン時に使用■ 自分のケーン時に使用■ 自分のクーン時に使用■ 自分の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のケーン時に使用■ おかし「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に出すことができるようになります。 ■自分のケーン時に使用■ おかし「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「フィールド」に思いた。 日本の「ロイール・ドイベン・カードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。 ■他の相手プレイヤーがカードを「ゴミ置き場」に置いた。 また。「回収したカードのクターン中にプロテクト・ランカードを「ロミ置き場」に置いた際に使用することで、そのカードを自分の「手札」にします。 また。「回収したカードのカ果を無効にすることはできません。 ■自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 自分のケーン中に使用■ 「フィールト」が「イベントカードを「お達し、そのカードを自分の「手札」にします。 アードを申こ入れた彼は、「山札」をよくシャファルしてください。また。手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。 ■自分のケーン中に使用■ 自分のケーンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」が「ブレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、「手札」の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■自分のケーンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカート」が「使用した後にこのカードを使うことで、再度、「手札」の中から適当なカードを使用することができるようになります。 ■自分のケーン中に使用■ おかる別果は、「山札」の中に存在しているイベントカートのみとなります。 さらに、発動する効果に関係なく、効果レベルはくLunatic)となります。 ■プレイヤーカード」を使用した際、そのプレイヤーカードのAPの値と同じ番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができます。 他のプレイヤーカード」を検測した際、そのプレイヤーカードのAPの値と同じ番号の「ナンバーカード」として自分の「フィールド」に出すことができます。 ※ 破累したカードを検選んで自分の「手札」に入れます。 ※ 破累したカードを検選んで自分の「手札」に入れます。 ※ 破場したカードを検選んで自分の「手札」に入れます。 ※ 破果したカードを検査のアードを検査ができません。	

秋姉妹 女神の恵 AP:5	■自分の【手札】が3枚以下になった時に使用■ 【山札】からカードを3枚手に入れます。 ※ このカードは、自分のターンに関係なく【手札】が3枚以下になったタイミングで使用することができます。
物部 布都 転生 AP:5	■自分のターン中に使用■ 自分の【手札】の中から不要なカードを選び、それらのカードを【山札】に戻してよくシャッフルします。 その後、【山札】に戻した枚数分のカードを【山札】から獲得します。
東風谷 早苗 転機 AP:5	■自分のターン開始時に使用(山札からカードをドローする前) ■ 全ての【手札】を【ゴミ置き場】に置くことで、【山札】から新たにカードを5枚手に入れます。 また、カードを手に入れた後は、自分の【手札】の中から好きなカードを使用することができます。
霧雨 魔理沙 弾幕 AP:5	■イベントカードを使用されたときに使用■ 「イベントカード」の効果レベルに関係なく、自分に対して効果を発揮する全てのイベントカードの効果を、使用してきたプレイヤーに対して反撃で返します。 ただし、「プレイヤーカード」や「スペシャルカード」の効果に対しては発動することができません。
西行寺 幽々子 西行妖 AP:5	■自分のターン中に使用■ 自分の【ゴミ置き場】に置いてあるカードを3枚選び、そのカードを自分の【手札】に加えます。 このカードによって【手札】が8枚以上になる場合には、不要なカードを捨てて【手札】を7枚にしなければなりません。
小夜ちゃん 奇々怪々 AP:6	■自分のターン中に使用■ 自分を除く全てのブレイヤーの「プレイヤーカード」を公開させる。 さらに、公開したブレイヤーカードの中から好きなカードを1枚選び、その「プレイヤーカード」を使用禁止にする。 ブレイヤーカードの使用制限を設定している場合、このカードを使用したカウントは数えない。
封獣 ぬえ 幻影 AP:6	■効果レベル〈Hard〉以上のイベントカードを使われたときに使用■ 効果レベルが〈Hard〉以上で、自分に対して効果を発揮するイベントカードの効果を無効にします。 さらに、イベントカードを使用してきたプレイヤーの「プレイヤーカードの使用」を禁止にします。
ミスティア・ローレライ かなしばり AP:6	■自分のターン中に使用■ 3ターンの間、自分を含む全てのプレイヤーの「プレイヤーカード」の使用を禁止にします。 このカードを使用したプレイヤーの3順目のターンで効果が解除されます。
魅魔 悪夢 AP:6	■プレイヤーカードを使われたときに使用■ プレイヤーカードの効果を無効にし、さらに以下のどちらかの効果をプレイヤーカードを使用したプレイヤーに与えます。 ① [手札]の中から適当なカードを1枚選んで、自分の【手札】にする。 ② 【フィールド】に置いてあるナンバーカードの中から適当なカードを1枚選び、そのカードを【ゴミ置き場】に捨てる。
アリス・マーガトロイド 身代わり人形 AP:7	■カードを使われたときに使用■ 「イベントカード」の効果と無効にします。 「イベントカード」の効果を無効にします。 さらに、「スペシャルカード」の効果を無効にすることができます。ただし、全員に効果を発動するスペシャルカードについては、自分にのみ効果を無効にします。
博麗 霊夢 結界 AP:7	■他のプレイヤーが行動した(カードを使った)ときに使用■ 他のプレイヤーが行った行動(アクション)を1度だけ無効にし、その後の行動も強制終了させます。 強制終了させられた時に使用したカードは、必ず【ゴミ置き場】に捨てなければなりません。(プレイヤーカードの場合は、使用状態となります)

東方数天録 プレイヤーカード案 2017/5/10 作成 姫桜皇月