

宮古 芳香 嗜付く AP:1	<p>■自分のターン中に使用■ 好きな相手プレイヤーを指名し、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてあるナンバーカードの中から好きなカードを1枚選び、そのカードを【山札】に戻す。 防御系カードの「ガード」2枚か、「ハイガード」1枚で、このカードの効果を防ぐことができる。</p>
姫海棠 はたて ロックオン AP:2	<p>■自分のターン中に使用■ 好きな相手プレイヤーを指名することで、「ロックオン状態」とします。 ロックオン状態となったプレイヤーは、一定期間、あらゆる攻撃系カードの攻撃対象者となります。（「サーチ」1枚付与状態となるため、「回避」や「強襲」は使用不可。さらに、「サーチ」による重ね掛けが可能） ロックオン状態は、再度、このカードを使用したプレイヤーのターンが回ってくるまで継続します。また、このカードを使用した後に、自分の【手札】の中にあるカードを使用することができます。 ロックオン状態時に、他のプレイヤーに攻撃を行いたい場合は、「サーチ」を使用することで指名することができます。</p>
サリエル 死なばもるとも AP:2	<p>■自分の【フィールド】に「霊夢(No.1)カード」が出されたときに使用■ 【山札】をひっくり返し、「【山札】を公開した状態」でゲームを進めていきます。 「破壊」や「盗む」によって「霊夢(No.1)カード」が自分の【フィールド】から無くなった場合、このカードの効果は無効になります。（【山札】を再度ひっくり返し、元の状態に戻す） なお、再び、自分の【フィールド】に「霊夢(No.1)カード」が出されたときに、このカードの効果が再度、発動します。</p>
伊吹 萃香 収集 AP:2	<p>■自分のターン中に使用■ 自分を除く全てのプレイヤーの【手札】の中から適当なカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。 カードを引く場合は、「バグ抜き方式」で行います。</p>
星熊 勇儀 戦闘態勢 AP:2	<p>■自分のターン中に使用■ このカードが発動すると「戦闘態勢」となり、自分を含む全てのプレイヤーは「ガード」と「ハイガード」を使用することができなくなります。 このカードを使用した後に、自分の【手札】の中にあるカードを使用することができます。 ※このカードの効果は継続しません。</p>
棄 ころろ 喜怒哀楽 AP:3	<p>■自分のターン中に使用■ 自分以外の各プレイヤーと「ジャンケン」を行い、勝利するとその相手プレイヤーの【手札】を全て確認することができます。 ただし、敗北した場合は確認することはできません。 このカードを使用した後に、自分の【手札】の中にあるカードを使用することができます。</p>
黄丸 星 保管 AP:3	<p>■自分のターン中に使用■ 自分の【手札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを他の場所（手札ではないところ）に移して保管します。 保管したカードは通常のカードとして使用することができます。 なお、保管したカードは【手札】の枚数として加算しません。</p>
東方数天録 宴 AP:3	<p>■ゲーム終了時に使用■ ゲームが終了した際の順位に応じてボーナスポイントが加算されます。 1位:5ポイント、2位:3ポイント、3位:2ポイント、4位:1ポイント（なお、5位以降となった場合はポイントの加算はありません）</p>
射命丸 文 風神 AP:3	<p>■自分のターン時に使用■ 好きな番号の「ナンバーカード」を指名することで、自分を含む全てのプレイヤーの【フィールド】に置いてあるそのナンバーカードを【山札】に戻します。 カードを戻す際は、カードをバラバラに入れて【山札】をよくシャッフルしてください。</p>
雲居 一輪 煙幕 AP:3	<p>■プレイヤーカードが使われたときに使用■ 他のプレイヤーが「プレイヤーカード」を使用した際、自分の【手札】からそのプレイヤーカードのAPの値と同じ枚数のカードを破壊することで、そのプレイヤーカードの効果を無効にします。</p>
上白沢 慧音 創生 AP:3	<p>■自分のターン時に使用■ 自分の【ゴミ置き場】のカードが20枚以上となった時に使用することができ、好きな番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができるようになります。</p>
パチュリー・ノーレッジ プロテクト AP:3	<p>■自分のターン時に使用■ 自分の【フィールド】に置いてあるナンバーカードに取り付けることで、そのカードをあらゆる攻撃から守ることができます。 なお、自分のターン中にプロテクトするナンバーカードを変更することができます。なお、プロテクトするカードを変更した後は他のカードを使用することはできません。</p>
十六夜 咲夜 回収 AP:4	<p>■他の相手プレイヤーがカードを【ゴミ置き場】に置いた直後に使用■ 他の相手プレイヤーが「イベントカード」を使用したり、不要なカードを【ゴミ置き場】に置いた際に使用することで、そのカードを自分の【手札】にします。 また、回収したカードの効果を無効にすることはできません。</p>
八雲 紫 スキマ AP:4	<p>■自分のターン中に使用■ 【山札】の中から好きなカードを1枚選び、そのカードを自分の【手札】にします。 カードを手に入れた後は、【山札】をよくシャッフルしてください。また、手に入れたカードは他のプレイヤーに見せる必要はありません。</p>
レミリア・スカーレット 吸血 AP:4	<p>■自分のターン中に使用■ 自分以外の全てのプレイヤーから、効果レベルが<Normal>以上の「イベントカード」を1枚ずつ受け取ります。 <Normal>以上のイベントカードを所持していないプレイヤーからは、そのプレイヤーの【フィールド】に置いてあるナンバーカードの中から好きなカードを1枚選び、自分の【手札】に入れます。</p>
魂魄 妖夢 連撃 AP:4	<p>■自分のターンの終了時に使用■ 「ナンバーカード」が「イベントカード」、「プレイヤーカード」を使用した後にこのカードを使うことで、再度、【手札】の中から適当なカードを使用することができるようになります。</p>
ニツ岩 マミゾウ 変化 AP:4	<p>■自分のターン中に使用■ 好きな効果の「イベントカード」として使用することができます。 ただし、使用できるイベントカードの効果は、【山札】の中に存在しているイベントカードのみとなります。 さらに、発動する効果に関係なく、効果レベルは<Lunatic>となります。</p>
純狐 純化 AP:4	<p>■プレイヤーカードが使われたときに使用■ 他のプレイヤーが「プレイヤーカード」を使用した際、そのプレイヤーカードのAPの値と同じ番号の「ナンバーカード」として自分の【フィールド】に出すことができます。</p>
小野塚 小町 サルベージ AP:4	<p>■自分のターン中に使用■ 自分の【手札】の中から適当なカードを2枚選んで【ゴミ置き場】に破壊し、そのあと、自分の【ゴミ置き場】から適当なカードを1枚選んで自分の【手札】に入れます。 ※破壊したカードは戻すことはできません。</p>
チルノ ⑨ AP:4	<p>■ゲーム終了時に使用■ ゲームが終了した際の集計時に、自分の【フィールド】に「チルノ(No.6)カード」が出ているとき、3ポイント加算して集計します。</p>

秋姉妹 女神の恵 AP:5	<p>■自分の【手札】が3枚以下になった時に使用■ 【山札】からカードを3枚手に入れます。 ※ このカードは、自分のターンに関係なく【手札】が3枚以下になったタイミングで使用することができます。</p>
物部 布都 転生 AP:5	<p>■自分のターン中に使用■ 自分の【手札】の中から不要なカードを選び、それらのカードを【山札】に戻してよくシャッフルします。 その後、【山札】に戻した枚数分のカードを【山札】から獲得します。</p>
東風谷 早苗 転機 AP:5	<p>■自分のターン開始時に使用(山札からカードをドローする前)■ 全ての【手札】を【ゴミ置き場】に置くことで、【山札】から新たにカードを5枚手に入れます。 また、カードを手に入れた後は、自分の【手札】の中から好きなカードを使用することができます。</p>
霧雨 魔理沙 弾幕 AP:5	<p>■イベントカードを使用したときに使用■ 「イベントカード」の効果レベルに関係なく、自分に対して効果を発揮する全てのイベントカードの効果を、使用してきたプレイヤーに対して反撃で返します。 ただし、「プレイヤーカード」や「スペシャルカード」の効果に対しては発動することができません。</p>
西行寺 幽々子 西行妖 AP:5	<p>■自分のターン中に使用■ 自分の【ゴミ置き場】に置いてあるカードを3枚選び、そのカードを自分の【手札】に加えます。 このカードによって【手札】が8枚以上になる場合には、不要なカードを捨てて【手札】を7枚にしなければなりません。</p>
小夜ちゃん 奇々怪々 AP:6	<p>■自分のターン中に使用■ 自分を除く全てのプレイヤーの「プレイヤーカード」を公開させる。 さらに、公開したプレイヤーカードの中から好きなカードを1枚選び、その「プレイヤーカード」を使用禁止にする。 プレイヤーカードの使用制限を設定している場合、このカードを使用したカウントは数えない。</p>
封獣 ぬえ 幻影 AP:6	<p>■効果レベル<Hard>以上のイベントカードが使われたときに使用■ 効果レベルが<Hard>以上で、自分に対して効果を発揮するイベントカードの効果を無効にします。 さらに、イベントカードを使用してきたプレイヤーの「プレイヤーカードの使用」を禁止にします。</p>
ミスティア・ローレイ かなしばり AP:6	<p>■自分のターン中に使用■ 3ターンの間、自分を含む全てのプレイヤーの「プレイヤーカード」の使用を禁止にします。 このカードを使用したプレイヤーの3順目のターンで効果が解除されます。</p>
魅魔 悪夢 AP:6	<p>■プレイヤーカードが使われたときに使用■ プレイヤーカードの効果を無効にし、さらに以下のどちらかの効果をプレイヤーカードを使用したプレイヤーに与えます。 ①【手札】の中から適当なカードを1枚選んで、自分の【手札】にする。 ②【フィールド】に置いてあるナンバーカードの中から適当なカードを1枚選び、そのカードを【ゴミ置き場】に捨てる。</p>
アリス・マーガトロイド 身代わり人形 AP:7	<p>■カードが使われたときに使用■ 「イベントカード」の効果レベルに関係なく、自分に対して効果を発揮する全てのイベントカード、または、「プレイヤーカード」の効果を無効にします。 さらに、「スペシャルカード」の効果を無効にすることができます。ただし、全員に効果を発動するスペシャルカードについては、自分のみ効果を無効にします。</p>
博麗 霊夢 結界 AP:7	<p>■他のプレイヤーが行動した(カードを使った)ときに使用■ 他のプレイヤーが行った行動(アクション)を1度だけ無効にし、その後の行動も強制終了させます。 強制終了させられた時に使用したカードは、必ず【ゴミ置き場】に捨てなければなりません。(プレイヤーカードの場合は、使用状態となります)</p>

東方数天録 プレイヤーカード案
2017/5/10 作成
姫桜皇月